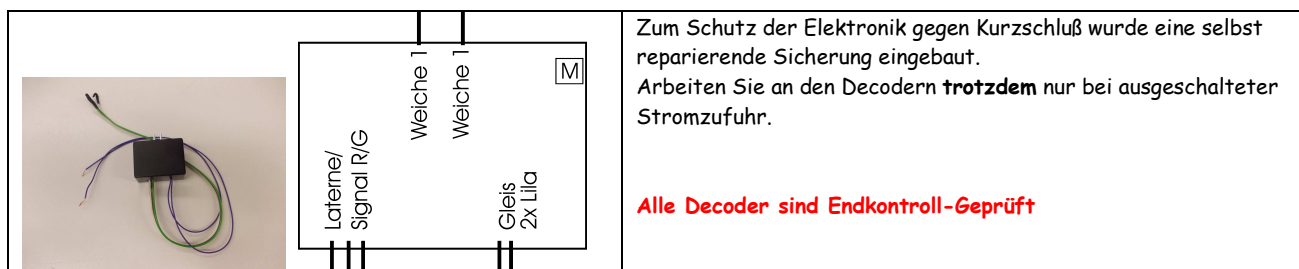


BK-WDE-1K-mS Vergossen  
LGB/Piko Weichen Decoder für 1 Weiche und 1 Signal oder Weichenlaterne  
im Gehäuse vergossen  
Händ-Made in Germany  
DCC

Herstellung und Vertrieb  
Bernd Karsten  
www.Modellbahn-Karsten.de



#### Anschluß:

Gleis 2 x Lila

Signal / Laterne: Grün Braun Weiß oder Blau Grün Rot oder Rot Weiß Blau

Reihenfolge von Außen nach Innen

Grün oder Blau oder Rot Blau, der äußere Draht = gemeinsamer Plus

Braun oder Grün oder Weiß Weiß, der mittlere Draht = Ausgang 2 (Signal Grün)

Weiß oder Rot oder Blau Rot, der innere Draht = Ausgang 1 (Signal Rot)

Für Weichenlaterne Grün - Weiß, bei anderer Farbfolge Blau - Rot

**Entschuldigen Sie, mittlerweile haben wir mehrere Varianten hergestellt.**

**Faustformel ist folgendes:**

**Bei den drei Signalkabeln ist das Kabel der gemeinsame Plus, das am weitesten nach Außen zeigt. Das mittlere und das innere Kabel sind die Signaladern mit dem Minus.**

#### Programmierung:

Der Digitalstrom ist normal eingeschaltet und es sollten keine Befehle ausgesendet werden. Der Ausgang des Lichtsignals sollte eingeschaltet sein.

Halten Sie einen Magneten an der rechten vorderen Ecke an das Gehäuse, markiert mit „M“. Wenn der Befehl vom Decoder angenommen wurde, erlischt die Lampe und die Weiche schaltet hin und her.

Der Decoder befindet sich nun im Lernmodus und erwartet einen Schaltbefehl.

Nun wird ein Weichenbefehl erwartet. Durch Druck auf eine Keyboard-Taste oder entsprechender Befehl über PC und Interface, wird dieser Befehl an das Gleis gelegt. Dadurch wird diese Adresse zur Adresse der Weiche. Nun blinken beide Lampenausgänge gleichzeitig im Takt. Auch hier wird wieder durch nur einen Weichen-Befehl dem Decoder mitgeteilt, unter welcher Adresse künftig der Lampenausgang geschaltet werden soll.

Im Programmier-Modus kann mit dem Magneten auch die aktuelle Lern-Phase übersprungen werden. Wer also nur die Adresse der Lampenausgänge wechseln möchte, hält den Magneten an die benannte Stelle und kommt in die Lernphase für die Lampenausgänge.

Reagiert die Weiche oder die Lampe/Signal falsch herum, dann einfach die Adresse noch einmal mit der anderen Keyboard-Taste programmieren. z.B. Statt Rot dann Grün oder statt Taste-Links dann Taste-Rechts am Lokhändy.

#### Auslieferungszustand:

Adresse 1 und 100 (z.B. 100 für alle Weichenlaternen gleichzeitig ein-/ausschalten)

**Hinweis:** Die 3 Adern, auch einzelne, für die Beleuchtung/Signal müssen unbenutzt immer isoliert sein. Kurzschlussgefahr. Für die Isolierung liegen 3 Stück Schrumpfschlauch bei. Oder benutzen Sie Isolierband oder ähnliches.

#### Vergossen:

Der Decoder ist vergossen und außentauglich. Die Anschlussstifte für die Weiche sind aus Edelstahl.

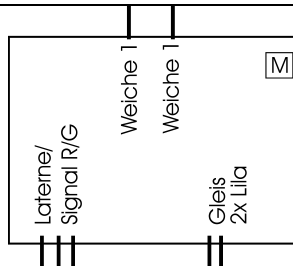
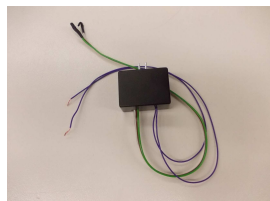
Dieses Produkt ist nach den aktuellen EG Richtlinien umgangssprachlich „bleifrei“ hergestellt und damit RoHS-konform.



Entsorgen Sie das Produkt nicht im Hausmüll. Nutzen Sie dafür den vorgesehenen Elektroschrott  
Werfen Sie das Produkt nicht in offenes Feuer oder durch Hitze entflammbare Brennstoffe

Made in Germany  
WEEE: DE 87375955

**BK-WDE-1K-V2 Shed**  
**LGB Switch Decoder for 1 Switches and 1 Signal or Switch-Light**  
**with Housing**  
**Hand-Made in Germany**



To protect the electronics against short-circuit a self repair fuse has been installed.  
 Work on the decoders only when the power is turned off.

**All Decoders are checked after production**

**Connection:**

Track 2 x Purple

Signal / Light: Green Brown White or the colours Blue Green Red or Red White Blue

Order from outside to inside

Green or Blue	or Red	Blue,	the outer wire	= Common Plus
Brown or Green	or White	White,	the middle wire	= Output 2 (Signal green)
White or Red	or Blue	Red,	the inner wire	= Output 1 (Signal red)

For Switch-Light Green - White or other colours Blue - Red.

Sorry, meanwhile we have made several variants.

Rule of thumb is this:

For the three signal cables, the cable is the common plus that points farthest outward. The middle and the inner cable are the signal wires with the minus.

**Programming:**

The digital power is turned on normally and no commands are sent out. The output of the signal should be switched on.

Hold a magnet to the right rear corner of the housing marked with "M". If the command has been accepted by the decoder, the lamp goes off and the switch turns back and forth.

The decoder is now in learning mode and waits for a switching command.

Now a turnout command is expected. By pressing a keyboard key or a corresponding command via PC and interface, this command is applied to the track. Thus this address is the address of the switch. Now both lamp outputs flash simultaneously in time. Again is notified only one turnout command to the decoder, the address at which the future of the lamp output to be switched.

In programming mode can be skipped with the magnet and the current learning phase. So if you want to change only the address of the lamp output, holds the magnet to the notified body and comes in the learning phase for the lamp outputs.

Responds the switch or the lamp / signal the wrong way round, then just program the address again with the other keyboard key. Instead of red then green or hold key Left then key Right on Lokhändy.

**Delivery Status:**

State of delivery: address 1, and 100 (Adress 100 at the same time for all turnout lanterns on / off)

Note: If the 3 wires for lighting / signal are unused, always isolate the 3 wires separately. Risk of short circuit is your own risk.

Shed:

The board is shed for outdoor.

This product is colloquially "lead-free" manufactured according to the current EC guidelines and thus RoHS compliant.



Do not dispose of the product in household waste. Use the provided electronic waste  
 Do not throw the product in open flames or heat-inflammable fuels

Made in Germany  
 WEEE: DE 87375955